ПРИЛОЖЕНИЕ № 1

к приказу начальника

Управления образования

от \_\_\_\_\_\_\_\_№\_\_\_\_\_\_\_\_

ПОЛОЖЕНИЕ

О городской заочной Scratch-Олимпиаде

1. Общие положения
   1. Настоящее положение о проведении городской заочной Scratch Олимпиаде (далее - Олимпиада) устанавливает цели, задачи, порядок организации и проведения Олимпиады.
2. Цели и задачи Олимпиады
   1. Целью проведения Олимпиады является поддержка инициатив обучающихся и педагогов в вопросах изучения креативного программирования на визуальном языке Scratch и поддержка педагогов в направлении развития инженерного мышления уобучающихся.
   2. Основные задачи Олимпиады:

* привлечение внимания детей, педагогов, родителей к креативному программированию;
* повышение уровня алгоритмического мышления учащихся и педагогов;
* актуализация методик развития детской и подростковой одаренности;
* повышение профессионального мастерства педагогических работников.

1. Условия и порядок проведения Олимпиады
   1. В Олимпиаде принимают участие обучающиеся 1–11–х классов муниципальных общеобразовательных организаций городского округа города Комсомольск-на-Амуре.
   2. Олимпиада проводится в трёх номинациях:

1 – номинация с 1-го по 4-й класс;

1. – номинация с 5-го по 7-й класс;
2. – номинация с 8-го по 11-й класс.
   1. В Олимпиадепринимаются как индивидуальные, так и групповые работы.
   2. Для участия в Олимпиаде необходимо выполнить работу в своей номинации по предъявляемым требованиям, к работе приложить текстовый документ с описанием работы по форме образца и направить ее по адресу: [akaVeta@yandex.ru](mailto:akaVeta@yandex.ru):до 12 марта 2021 года

Образец описания работы для

участие в городской заочной Scratch-Олимпиаде

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Выбранная номинация |  |
| 2 | Название работы |  |
| 3 | Краткое описание, включающее назначение, функциональные возможности, технические характеристики, особенности |  |
| 4 | Фамилия, имя, отчество автора |  |
| 5 | Название образовательного учреждения |  |
| 6 | Класс |  |
| 7 | Фамилия, имя, отчество учителя, руководителя проекта |  |

* 1. Олимпиада проводится в следующих номинациях:

1. ***Номинация «МИР»***.

* Категория участников – школьники с 1-го по 4-й класс.
* Работа представляет собой анимированную историю, выполненную в среде программирования Scratch.
* Олимпиадный проект: участник выбирает из окружающего мира объект наблюдения, исследования, придумывает занимательный сюжет и рассказывает анимированную историю (моя семья, мои игрушки, игры, мой питомец, моя малая родина, моя школа, мой сад, мой дом, мои друзья, мои любимые сказки и т.д., наши мамы, папы, дедушки, бабушки, учителя, друзья, наши игры, питомцы, наша малая родина, школа, наш сад, дом, наши друзья, наши любимые сказки и т.д.).
* Количество задействованных спрайтов, количество скриптов, музыкальное сопровождение, тема и алгоритм - на выбор участника.

1. ***Номинация «В гостях у писателя и поэта».***

* Категория участников – школьники с 5-го по 7-й класс.
* Работа представляет собой озвученную и анимированную историю, выполненную в среде программирования Scratch.
* Олимпиадное задание: участники выбирают любимое произведение писателей или поэтов (стихотворение, рассказ, басня и др.) и пересказывают сюжет (декламируют) на фоне анимации (озвученный анимационный ролик или субтитры) на выбор участника.
* Выполнение фрагментов программы должно быть осуществлено разными спрайтами.

1. ***Номинация «Знайки».***

* Категория участников – школьники с 8-го по 11-й класс
* Работа представляет собой компьютерную игру-викторину, выполненную в среде программирования Scratch.
* Олимпиадный проект: участник выбирает одну из предметных или межпредметных областей: «Математика», «История», «Робототехника», «Технология», «Астрономия» и т.д.;
* участник придумывает **обучающий сюжет** (представление предметной области, персонажей, выполняющих роль ведущих викторины и т.д);
* придумывает разные типы вопросов: открытые, с выбором одного или нескольких вариантов ответа;
* программирует игру-викторину, которая должна быть построена в виде занимательного, веселого диалога программы и пользователя.
* Должен вестись подсчет правильных/неправильных ответов.
  1. Информационная поддержка Выставки организуется на сайте [https://sites.google.com/a/akaveta1.net/moj-sajt/](https://sites.google.com/a/akaveta1.net/moj-sajt/robototehnika/vystavka)

1. Организационный комитет и жюри Олимпиады
   1. Для обеспечения всесторонней, качественной и объективной оценки олимпиадныхработ и выбора победителей, создается жюри Олимпиады.
   2. Жюри Олимпиады:

* изучает, анализирует и оценивает проектыпредставленные участниками олимпиады;
* определяет дипломантов и победителейОлимпиады по номинациям;

**5. Критерии оценивания работ.**

Представленные работы оцениваются в соответствии с представленными ниже критериями:

* соответствие конкурсной работы заявленной номинации, 1-2 балла;
* оригинальность идеи и содержание проекта, 1-5 баллов;
* творческий подход , 1-5 баллов;
* сложность проекта , 1-5 баллов;
* качество исполнения: понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации, 1-8 баллов;
* качество алгоритма, 1-10 баллов:
* отсутствие ошибок в программе, 1-5 баллов.

За работу можно набрать максимум 40 баллов.

1. Подведение итогов и награждение победителей
   1. Победители и призеры определяются в следующих возрастных группах: 1-4 классы, 5-7 классы, 8-11 классы.
   2. Все участники, отправившие работы в срок, получают сертификаты участника заочной Scratch-Олимпиады.

8.3. Победители Олимпиады получат дипломы 1, 2 и 3 заочной Scratch-Олимпиады, с указанием номинации.

8.4. При совпадении баллов, победителями считаются несколько участников или команд, но не более 5.

8.5. Руководители участников, занявших призовые места, будут награждены благодарственными письмами организационного комитета Олимпиады

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2

к приказу начальника

Управления образования

от \_\_\_\_\_\_\_\_№\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТАВ

жюри городской заочной Scratch-Олимпиады

Председатель жюри **-** Кондратьева Вета Михайловна, методист муниципального казенного учреждения «Информационно-методического центра г. Комсомольска-на-Амуре»

Члены жюри:

1. Исаечкина Анна Александровна, учитель информатики и ИКТ МОУ «Инженерная школа г. Комсомольска – на - Амуре»
2. Горбачева Елена Николаевна, учитель информатики и ИКТ МОУ СОШ с УИОП № 16
3. Смирнова Татьяна Николаевна, учитель информатики и ИКТ МОУ СОШ № 3
4. Андреева Марина Юрьевна, учитель информатики и ИКТ МОУ СОШ № 51
5. Вьюнова Александра Валерьевна, учитель информатики и ИКТЧОУ "Школа-интернат №30 СОО ОАО  "Российские железные дороги"